

CRAZY JUMP

CRAZY JUMP es un juego programado en MSXBASIC 1.0

En un principio el objeto del programa era simular la trayectoria de un tiro parabólico con un MSX. Más tarde el programa evolucionó al juego actual.

ENLACE MSXPEN

<https://msxpen.com/codes/-Ms6dJMwINYRJ94oIWzQ>

HISTORIA

Agujitas es un pequeño erizo un tanto peculiar. Nunca aprendió a caminar y se desplaza por el bosque saltando. Agujitas no soporta el agua y por supuesto nunca aprendió a nadar.

Pese a sus extrañezas todo el bosque aprecia a Agujitas, bueno... todos menos Paco el Pajarraco, que vuela entre los árboles buscándolo para hacerle la vida imposible.

EI JUEGO

Ayuda a Agujitas a atravesar el bosque saltando. Ajusta el ángulo y la fuerza del salto evitando el agua, ya que no sabe nadar y a Paco el Pajarraco que aparecerá intentando atrapar al pequeño erizo.



El ángulo y la fuerza se muestran mediante una barra azul indicadora (ANGLE y FORCE), párala presionando la barra espaciadora donde creas conveniente. Tras indicar el ángulo y la fuerza Agujitas saltará según los ajustes realizados. LIFE indica el número de vidas que quedan de un total de seis y LEVEL la pantalla actual.

Cada vez que se toque al agua o a Paco el Pajarraco se perderá una vida.

CONTROLES

SPACE, SPACE, SPACE, todo con el SPACE.

AUTOR

Juan Carlos Jurado

31-12-2021

Para la creación del programa se utilizó:

Gráficos: **nmsxtiles** de Ramón de las Heras y Gerardo Herce

Sprites: **Tinysprite** de Rafael Jannone

Intérprete Basic: **MSX Pen** de Rafael Jannone

Muchas gracias a los creadores de estas fabulosas herramientas y perdonen por el uso que hice de las mismas!!!!

Basic Asm

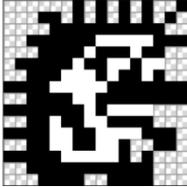
10 CLS

TinySprite

version 0.7.0



Sprite Grid



Palette



Export Sprites Load Backup

190 IF VY=0

200 YY=Y+GOS

210 YY=Y+5:G

220 YY=Y+16:

500 PUT SPR

510 GOSUB 50

520 T2=T2+0.

530 T1=T1+0.

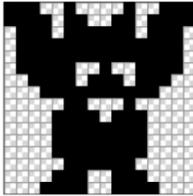
540 GOTO 10

TinySprite

version 0.7.0



Sprite Grid

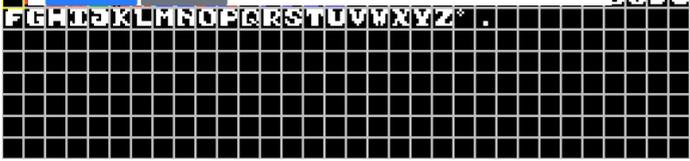


Palette



Ban

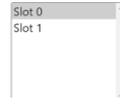
Export Sprites Load Backup



Preview



Slots



Export Sprites

Export As... all slots

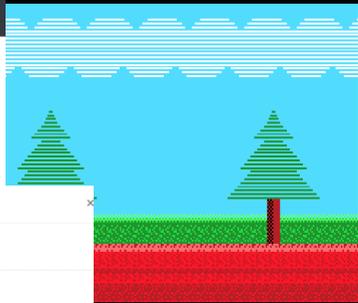
Data

Basic/DATA options:

Line numbers Start line Line step

Include loader 10 10

```
100 * 00000 1
110 DATA 00,1A,0F,3F,1E,7D,3B,FD,3C,FE,34,FD,3C,FE,3F,3F,3C
120 DATA AA,AA,FD,07,8C,9D,FC,7F,FF,FD,7B,1B,3A,2D,FD,FD
130 * 00000 10
140 DATA 00,00,00,00,01,02,03,04,05,06,07,08,09,0A,0B,0C,0D,0E,0F,10
150 DATA 10,00,00,FD,10,40,00,00,7B,80,85,00,00,00,00
160 DATA *
```



CRAZY JUMP
SON LIFE : 06
LEVEL : 01

MSX

Powered by WebMSX

Run

or press Ctrl + Alt + R

Width 1 Height 1

0 0

Colors

One bank only

Background Tiles

Bank 0 0

Bank 1 0

Bank 2 0